

## Дидактическая игра как средство формирования экологических представлений у детей дошкольного возраста (СЛАЙД 1)

Ведущая деятельность дошкольника — игра, с помощью неё малыш познаёт окружающий мир. Общеизвестно, что игровой дефицит отрицательно сказывается на формировании личности ребёнка. Значительную часть времени дошкольник проводит в детском саду среди сверстников.

(СЛАЙД 2) Главный компонент игровой технологии - непосредственное и систематическое общение педагога и детей.

Использование элементов игровой технологии позволяет педагогу варьировать стратегию и тактику игровых действий за счёт усложнения или упрощения игровых задач в зависимости от уровня освоения материала.

На занятиях по программе «Юные байкалята» с детьми дошкольного возраста применяются некоторые виды дидактических игр.

✓ (СЛАЙД 3) **Словесные игры.** Направлены на развитие слуховой памяти, внимания, коммуникативных способностей, а также для развития связной и диалогической речи, умения и желания выражать свои мысли.

1. Например, **Игра «Узнай птицу по описанию»** направлена на развитие наблюдательности, логического мышления и умения выделять характерные качества предмета.

Маленькая серая птичка. Головка темно-серая, щечки светлые, шейка и грудка черные. По земле прыгает, крошки склевывает. (*воробей*)

Маленькая, очень подвижная птичка. Головка, шейка, полоска посередине грудки черные, спинка зеленовато-голубая, низ желтый или белый. (*Синица*).

Черно-белая птичка. Горлышко и лоб красновато-рыжие, брюшко белое, хвост длинный, вильчатый. Кормится насекомыми. Ловит их на лету. (*Ласточка*).

У этой птицы красивое пёстрое оперение. Верх тела – чёрный, на голове и шее белые пятна, на сложенных крыльях белые полосы, подхвостье и темя красные. Клюв прочный и острый. (*Дятел*.)

У этой птицы верх головы, крылья, хвост – чёрные; спина голубовато-серая, а брюшко – красное. Клюв короткий, толстый, конической формы, чёрного цвета. (*Снегирь*.)

Голова, крылья, хвост у этой птицы – чёрные, а по бокам белоснежные пёрышки. Хвост длинный, прямой, будто стрела. Клюв прочный и острый. (*Сорока*.)

У этой птицы крупное, продолговатое туловище, большие сильные ноги. Ходит она большими шагами. Клюв крепкий, большой. Голова, горло и крылья – чёрные, а остальное тело – серое. (*Ворона*)

(СЛАЙД 4) **Игра «Живые слова» или «Изобрази» (в народе «Крокодил»)** направлена на развитие творческих способностей с помощью эмоций, мимики и жестов

Педагог сообщает детям, что они должны будут с помощью мимики и жестов изобразить одно слово, которое он будет называть.

Например, бурлящую реку, белку, нерпу, сосну, щуку, дятла и т.д.

✓ Игры для речевого развития детей (СЛАЙД 5)

Такие разновидности игр направлены на обогащение словарного запаса ребенка, формирование умения строить грамматически правильные высказывания, закрепление числового ряда, развитие звуковой культуры и фонематического слуха.

**1. «Угадай форму Байкала»**

Под какой цифрой находится форма озера Байкал?

**2. Игра «Скажит наоборот»** направлена на расширение индивидуального словаря антонимов, формирование навыков подбора разных по значению слов .

- Давайте разберемся, какое наше озеро?

Маленькое – **большое** (да наше озеро самое большое в мире, недаром его величают не озером, а морем)

Мелкое – **глубокое** (вот вы видели 5 этажный дом, он очень высокий, вот таких домов нужно около 100) 1642м

Грязное – **чистое** (помните в Байкале живут рачки, которые очищают озеро)

Молодое – **старое** (25 млн. лет, старик Байкал).

Широкое – **узкое** (узкое похоже на полумесяц, его можно переплыть за несколько часов)

Теплое – **холодное** (в летнее время мало кто купается, только осенью когда вода прогреется)

**Познавательные игры для детей старшего дошкольного возраста**

**( СЛАЙД 6)**

Познавательные игры направлены на развитие любознательности, стремления получать новые знания, умения совершать познавательные действия, а также на формирование представлений об окружающем мире.

**1. «Вопросы от нерпы».** Для этого вам нужно встать, я зачитываю вам вопрос – утверждение, если вы согласны с этим – вы хлопаете в ладоши 3 раза, если не согласны – топаете ногами.

**Вопросы:**

1. Озеро Байкал – это океан? (нет – топают ногами)
2. Сарма – самый сильный ветер на Байкале? (Да - хлопают три раза в ладоши)
3. Байкал – самое молодое озеро? (Нет - топают ногами)
4. Ангара впадает в Байкал? (Нет - топают ногами)
5. Байкальские губки это знаменитые растения Байкала? (Нет - топают ногами)
6. Голомянка – это рыбка, которая рождает живых мальков? (Да - хлопают в ладоши)

**2. «Кто лишний из рыб?»** направлена на развитие умений разделять существенных и несущественных признаков объекта.

**Игры с предметами или игрушками. ( СЛАЙД 7)**

Такие игры направлены на развитие тактильных ощущений, умение манипулировать с различными предметами и игрушками, развитие творческого мышления, логики и воображения.

**Игра «Что умеет ветер?»** направлена на расширение словарного запаса детей, развитие артикуляционных умений.) (вызываются педагоги- добровольцы 5 человек)

Для проведения игры достаточно подготовить детский мяч.

(Ведущий бросает мяч игрокам, называя подсказку. Получивший мяч должен придумать предложение, начинающееся словами «Ветер может» и употребить в этом предложении слово-подсказку. Например, воспитатель говорит «Парус» - Ребенок: «Ветер может надувать парус корабля». Воспитатель: «Семена» - Ребенок: «Ветер может разносить семена одуванчиков»).

Возможные слова подсказки: мельница, веер, воздушный змей, флаг, деревья, облака и т. п.)

Таким образом, дидактическая игра является средством всестороннего воспитания личности ребенка. В игре формируется познавательная деятельность ребенка, на базе игровых приемов создаются интеллектуальные способности. Ребенок учится самостоятельно мыслить, использовать полученные знания, сравнивать, классифицировать, делать выводы.

### **(СЛАЙД 8)**

Использованные интернет-ресурсы:

1. <https://www.prodlenka.org/metodicheskie-razrabotki/525067-seminarpraktikum-igrovyetehnologiistimulir>
2. <https://pedsovet.su/dou/6800-didakticheskie-igry-v-starshey-gruppe>
3. <https://akademiarechi.ru/didakticheskie-igry/pticzy/>