

**Муниципальное бюджетное учреждение
дополнительного образования
Центр дополнительного образования
Усть-Кутского муниципального образования**

УТВЕРЖДАЮ:
Директор
МБУ ДО ЦДО УКМО
Н.И. Семенюк

Ответственный
Заместитель директора
С.М. Косынкина

«16» января 2026 г.

**Порядок проведения
фестивальной площадки
«З-Д: Дети. Движение. Дружба»
регионального фестиваля педагогического творчества
педагогов дополнительного образования детей
«Ангарская волна»**

Общее положение:

1. Настоящий порядок определяет цели, задачи, порядок организации и сроки проведения фестивальной площадки «З-Д: Дети. Движение. Дружба» (далее фестивальная площадка).

1.1. Учредитель регионального фестиваля педагогического творчества педагогов дополнительного образования «Ангарская волна» является министерством образования Иркутской области.

1.2. Организационно-техническое и информационно-методическое сопровождение Фестиваля осуществляет Государственное автономное учреждение дополнительного профессионального образования Иркутской области «Институт развития образования Иркутской области»

1.3. Организатор фестивальной площадки «З-Д: Дети. Движение. Дружба»: Муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования Центр дополнительного образования.

1.4. Участниками образовательных событий на фестивальной площадке могут быть педагогические работники общего и дополнительного образования, обучающиеся, родители.

1.5. Цель организации фестивальной площадки: создание условий для самореализации педагогических работников, демонстрации творческого потенциала и профессиональной компетентности в области социально-педагогической деятельности.

1.6. Задачи фестивальной площадки:

- популяризировать и развивать культуру детской игры;
- создать электронный региональный банк игр, способствующий популяризации и развитию культуры детской игры среди детей возраста 5-17 лет;

- содействовать распространению и реализации лучших педагогических практик организации игр, в т.ч. и с применением дистанционных технологий в педагогическом сообществе;
- укреплять сотрудничество между педагогическими работниками дошкольного, общего и дополнительного образования детей Иркутской области.

2. Порядок и условия проведения фестивальной площадки

2.1. Фестивальная площадка организует работу в онлайн формате с применением дистанционных технологий и включает два этапа:

2.1.1. I этап. Методический. Фестивальная площадка организует проведение в онлайн режиме обучающего вебинара и мастер-классов по организации разных видов игр.

2.1.2. II этап «Конкурс методических разработок сценариев игр и игровых программ» (Приложение 1);

2.1.3. III этап. «Игротал» площадка для проведения игр организаторами, а также победителями и призёрами конкурса методических разработок сценариев игр и игровых программ (Приложение 2).

2.2. Сроки проведения фестивальной площадки: 01 октября - 27 ноября 2026 года

2.3. Сроки проведения I этапа Методического 01-02 октября 2026 года.

2.4. «Конкурс методических разработок, сценариев игр и игровых программ» с 05 октября по 09 ноября 2025 года.

- Приём материалов на конкурс: с 05 октября по 31 октября 2026 года;
- Работа экспертной комиссии: со 02 по 07 ноября 2026 года;
- Победителю и призёрам, написавшим в заявке конкурса о намерении провести свою игру, будет сообщено о возможности организации и проведении игр в срок до 10 ноября 2026 года.

2.4. Сроки проведения III этапа «Игротал»: с 02 по 25 ноября 2026 года.

2.5. В программе этапа «Игротал»: игры, предлагаемые организатором фестивальной площадки Муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования Центр дополнительного образования:

- Педагогический квиз (очно) (4 тура)
- Игры с обучающимися, предлагаемые участниками методического этапа и набравшие большинство голосов в рейтинге общественного голосования, три первые строки проводятся в срок с 10 ноября - 25 ноября 2026 года.

2.6. игры участников методического этапа могут быть проведены как в онлайн- режиме, так и очно на базе своих образовательных организаций с предоставлением организатору фестивальной площадки фото и видеосъёмок, а также всей информации об участниках и результатах проведенной игры.

3. Подведение итогов фестивальной площадки.

3.1. Итоги II этапа подводятся согласно Порядку проведения конкурса методических разработок сценариев игр 09 ноября 2026 года.

3.2. Итоги III этапа «Игротал» будут подведены не позднее 25 ноября 2026 года.

3.3. Итоги работы фестивальной площадки подводятся на вебинаре не позднее 27 ноября 2026 года.

Порядок проведения II этапа Конкурса методических разработок сценариев игр и игровых программ

1. Общие положения

1.1. Настоящий порядок регламентирует организацию и проведение конкурса методических разработок сценариев игр и игровых программ» (далее конкурс), организационное и методическое обеспечение, участие педагогических работников дополнительного образования муниципальных образований, определение победителей и призеров.

2. Цель и задачи

2.1. Цель: развитие профессиональной компетенции педагогов дополнительного образования в области применения игровых технологий в образовательной и досуговой деятельности.

2.2. Задачи:

- выявить и поддержать педагогические инициативы, направленные на популяризацию и развитие культуры детской игры среди детей возраста 5-17 лет;
- мотивировать педагогических работников дополнительного образования детей в повышении профессиональной компетенции в области игровых технологий;
- сформировать электронный региональный банк Игр.

3. Организация и проведение:

3.1. Конкурс проводится в заочной форме и организован с применением дистанционных технологий в период с **05 октября по 09 ноября 2026 года**.

3.2. **Тема конкурса: «Игры моей страны»**, посвященного Году единства народов.

3.3. Участие в конкурсе является добровольным. К участию приглашаются педагогические работники дошкольного, общего и дополнительного образования детей.

3.4. Допускается конкурсные работы от группы авторов (не более трех авторов).

3.5. Каждый участник имеет право участвовать в двух номинациях конкурса.

3.6. Участник, подав заявку, автоматически даёт право на размещение работ в сети интернет, публикации в печатных изданиях, презентациях, публикации и обнародования со ссылкой на авторство.

3.7. Структура конкурсных материалов:

— сценарий игры/ игровой программы (номинация в соответствии с классификацией О.С. Газмана): (подвижные игры; сюжетно-ролевые игры; компьютерные игры; дидактические игры; игры-путешествия; игры-поручения; игры-предположения; игры-загадки; игры-беседы);

— методические рекомендации по проведению игры/ игровой программы (дидактические цель и задачи игры, рекомендации автора по организации и проведению игры).

3.8. Заявка-анкета участника (в формате word) и конкурсные работы направляются на эл. адрес: kossveta1971@list.ru Косынкиной С.М., заместителю директора МБУ ДО Центра дополнительного образования УКМО, в срок до 15 часов 31 октября 2026 года включительно, согласно форме (Приложение 1.1), в соответствии с требованиями п. 4 настоящего Порядка.

3.9. Конкурсные материалы, поступившие после окончания сроков обозначенных в п.3.6., а также конкурсные работы, оформленные с нарушением требований настоящего Порядка, к участию в конкурсе приниматься не будут.

4. Требования к конкурсным материалам

4.1. Предъявляемые на конкурс материалы не должны содержать информацию, нарушающую авторские права третьих лиц, должны иметь образовательный характер и не противоречить этическим нормам и законодательству Российской Федерации. В конкурсных материалах авторами может быть использована информация, заимствованная

из других источников. В этом случае участники конкурса должны соблюдать закон РФ «О защите авторских и смежных прав» и указывать источники информации в виде библиографических ссылок. В случае нарушения авторских прав конкурсные работы не рассматриваются.

4.2. Требования к оформлению конкурсных работ: шрифт – Times New Roman, размер шрифта – 12-14, интервал – одинарный, параметры страницы (формата А-4) стандартные. Рисунки, таблицы, схемы должны быть пронумерованы, названы и подписаны. Ссылки на источники приводить в тексте в виде № источника в квадратных скобках.

4.3. Если материалы ранее публиковались или участвовали в других конкурсах, необходимо указать: где, когда и результативность.

4.4. На титульном листе обязательно указываются полностью: наименование учреждения, название конкурса, номинация, название работы, ФИО, должность, квалификационная категория автора (ов).

4.5. Общий объём конкурсного материала не более 10 листов.

5. Экспертиза конкурсных материалов

5.1. Экспертиза конкурсных материалов проводится экспертной комиссией, назначаемой Организатором (информация о составе экспертной комиссии размещается на сайте не позднее 05 октября 2026года).

5.2. Экспертиза проводится в сроки, определённые порядком о фестивальной площадке с 02 ноября по 07 ноября 2026 года.

5.3. Экспертиза проводится в соответствии с критериями оценки конкурсных материалов (Приложение 1.2)

6. Подведение итогов конкурса

6.1. По итогам конкурса формируется рейтинг участников. Победителем и призёрами конкурса становятся конкурсанты, набравшие большее количество баллов по итогам профессиональной экспертизы. Победитель-первая строка рейтинга, призёры -2 и 3 строка рейтинга. Результаты конкурса пересмотру не подлежат.

6.2. Победители и лауреаты конкурса имеют возможность организовать игру в рамках II этапа на площадке «Игрзал».

6.3. Методические материалы участников, публикуются в методическом сборнике, на сайтах ГАУ ДПО ИРО, сайте Фестивальной площадки «ЗД: Дети. Движение. Дружба» <https://3ddetidvizhdruzhiba.tilda.ws>

6.4. Победители и призёры награждаются дипломами 1, 2, 3 степени. Остальные участники получают сертификаты участников.

Приложение 1.1.

Заявка-анкета

На конкурс методических разработок сценариев игр и игровых программ

1. Ф.И.О. педагогического работника _____

2. Должность _____

3. Название образовательной организации (полное и сокращенное) _____

4. Номинация _____

5. Название игры/игровой программы _____

6. Целевая аудитория (возраст детей) _____

7. Ваше участие в Игрзале (да, нет):

- Хочу стать организатором предложенной мной на конкурс игры, в рамках фестивальной площадки: _____

- Хочу стать только участником конкурса методических разработок сценариев игр/ игровых программ: _____

8. Контактные телефоны для связи: _____

9. E-mail: _____

Приложение 1.2.

Критерии оценки конкурсных материалов

**1. Критерий оценивания методической части конкурсных материалов
«Методические рекомендации по проведению игры/ игровой программы»**

	Показатели	Отметка о наличии	Индикатор
1	Актуальность	Да\нет	не имеется – 0; имеется частично – 1 имеется в достаточной мере – 2 имеется в полной мере - 3
2	Дидактическая цель игры	Да\нет	не имеется – 0; имеется частично – 1 имеется в достаточной мере – 2 имеется в полной мере - 3
3	Дидактические задачи игры	Да\нет	не имеется – 0; имеется частично – 1 имеется в достаточной мере – 2 имеется в полной мере - 3
4	Педагогическая целесообразность (использование техник, методик, ориентированных на продуктивную, активную совместную деятельность детей и родителей)	Да\нет	не имеется – 0; имеется частично – 1 имеется в достаточной мере – 2 имеется в полной мере - 3
5.	Планируемые результаты (направленность на достижение конкретных, личностных результатов, освоение детьми интегративных качеств, умение организовать совместную деятельность)	Да\нет	не имеется – 0; имеется частично – 1 имеется в достаточной мере – 2 имеется в полной мере - 3

2. Критерий оценивания практической части конкурсных материалов «Сценарий игры»

№	Критерий	Баллы			
		0	1	2	3
1	Сюжет игры	Не выявлено	Представлено частично	Представлено в достаточной мере	Представлено в полной мере
2	Структура игры	Не выявлено	Представлено частично	Представлено в достаточной мере	Представлено в полной мере
3	Правила игры	Не выявлено	Представлено частично	Представлено в достаточной	Представлено в полной мере

				мере	
4	Оборудование/ дидактические материалы для организации игры	Не выявлено	Представлено частично	Представлено в достаточной мере	Представлено в полной мере
5	Описание хода игры/ игровых действий	Не выявлено	Представлено частично	Представлено в достаточной мере	Представлено в полной мере
6	Результат игры	Не выявлено	Представлено частично	Представлено в достаточной мере	Представлено в полной мере
7	Рекомендации по проведению игры	Не выявлено	Представлено частично	Представлено в достаточной мере	Представлено в полной мере

2. Критерий оценивания практической части конкурсных материалов «Сценарий игровой программы»

№	Критерий	Баллы			
		0	1	2	3
1	Сюжет игровой программы	Не выявлено	Представлено частично	Представлено в достаточной мере	Представлено в полной мере
2	Сценарно-режиссерский ход	Не выявлено	Представлено частично	Представлено в достаточной мере	Представлено в полной мере
3	Творческий подход к разрабатываемой теме	Не выявлено	Представлено частично	Представлено в достаточной мере	Представлено в полной мере
4	Практическая ценность	Не выявлено	Представлено частично	Представлено в достаточной мере	Представлено в полной мере
5	Оборудование/ дидактические материалы для организации игровой программы	Не выявлено	Представлено частично	Представлено в достаточной мере	Представлено в полной мере
6	Результат игровой программы	Не выявлено	Представлено частично	Представлено в достаточной мере	Представлено в полной мере
7	Рекомендации по проведению игровой программы	Не выявлено	Представлено частично	Представлено в достаточной мере	Представлено в полной мере

Порядок проведения III этапа «Игрозал» фестивальной площадки «З-Д: Дети. Движение. Дружба»

1. Общие положения

1.1. Настоящий порядок регламентирует организацию и проведение III этапа «Игрозал» (далее Игрозал), организационное и методическое обеспечение, участие педагогических работников дополнительного образования детей, обучающихся и их родителей (законных представителей) в играх, проводимых в рамках фестивальной площадки.

2. Цель:

2.1. Цель: развитие и популяризация современной игровой технологии;

2.2. Задачи:

- создать условия для проведения очного мероприятия «Педагогический квиз»;
- мотивировать педагогических работников к изучению, проектированию и активному продвижению современных игровых технологий в организации учебной и досуговой деятельности;
- способствовать проведению игр для детей на базах победителей и призёров конкурса методических разработок сценариев игр/ игровых программ.

3. Организация и проведение:

3.1. В программе фестивальной площадки Игры, предлагаемые организатором фестивальной площадки МБУДО ЦДО УКМО:

- педагогический квиз (очно) (4 тура) (18-19 ноября в г. Усть-Кут)
- игры с обучающимися, предлагаемые участниками методического этапа и набравшие большинство голосов в рейтинге общественного голосования, три первые строки (очно на базах организаций участников конкурса II этапа проводятся в срок с 10 ноября -25 ноября 2026 года).

3.2. В программе фестивальной площадки игры, предлагаемые участниками методического этапа и набравшие большинство голосов в рейтинге общественного голосования, три первые строки (будут известны после проведения II этапа фестивальной площадки).

3.3. Педагогический квиз имеет Порядок (далее Порядок о проведении Квиза) определяющее время, форму проведения и условия участия в Квизе, которое размещено на сайте Фестивальной площадки «ЗД: Дети. Движение. Дружба» <https://3ddetidvizhdruzhba.tilda.ws>

3.4. Порядок для проведения игр с обучающимися формируется победителями и призёрами II этапа фестивальной площадки.

3.5. Организаторы игр с детьми представляют отчёт о проведении игры Организатору фестивальной площадки в срок до 25 ноября 2026 года.

4. Подведение итогов этапа «Игрозал»

4.1. Подведение итогов Педагогического квиза проводится очно 19 ноября 2026 года.

4.2. Итоги работы фестивальной площадки подводятся на вебинаре не позднее 27 ноября 2026 года и размещаются на сайте фестивальной площадки.

ПОРЯДОК проведения Педагогического квиза для педагогических работников, реализующих дополнительное образование

1. Общее положение

1.1. Педагогический квиз проводится Муниципальным бюджетным учреждением дополнительного образования Центр дополнительного образования Усть-Кутского муниципального образования (далее Организатор) совместно с Центром развития дополнительного образования ГАУ ДПО ИРО (далее Учредитель).

1.2. Педагогический квиз проходит в рамках фестивальной площадки «3-Д: Дети. Движение. Дружба».

1.3. Настоящий Порядок о проведении Педагогического квиза (далее - Порядок) определяет цели и задачи, а также иные вопросы, связанные с организацией Педагогического квиза (далее Квиза).

Цель и задачи Квиза.

Цель:

Создание условий для педагогического творчества, обмена идеями, проектирования новых видов игр, используемых в педагогической практике для детей 8-18 лет.

Задачи

- способствовать разработке и распространению новых игр и игровых программ для обучающихся 5-18 лет;
- укрепить профессиональные и творческие связи между педагогическими коллективами образовательных организаций;
- содействовать развитию у педагогических работников креативного мышления, активной жизненной позиции, путем участия в творческой деятельности.
- организовать содержательный досуг для педагогических работников.

3. Оргкомитет игры.

3.1. Руководство Квиза осуществляет Оргкомитет, утвержденный Организаторами.

3.2. Оргкомитет:

- утверждает Порядок о проведении Квиза;
- определяет сроки проведения Квиза;
- организует работу по подготовке мероприятия;
- проводит консультативную работу для участников Квиза;
- представляет для утверждения состав жюри;
- контролирует соблюдение данного Порядка;
- имеет право вносить изменения в Программу квиза, заранее уведомляя об этом участвующие команды.

4. Участники игры.

4.1. В Квизе принимают участие команды педагогических работников в сфере дополнительного образования.

4.2. От образовательной организации принимаются заявки на участие в Квизе в количестве 3-5 человек. В случае если от организации приедет неполная команда, то будут сформированы смешанные команды из разных организаций.

4.3. Участники не позднее **2 ноября 2026г.** отправляют в Оргкомитет заявку на участие по установленной форме (см. Приложение 3.1.) по электронной почте: kossveta1971@list.ru

5. Сроки, место и требования проведения игры.

5.1. Педагогический квиз пройдет очно в течение двух дней 18-19 ноября на территории УКМО, г. Усть- Кут, Санаторий «Усть-Кут»

5.3. Проезд, проживание, питание за счёт направляющей стороны. Дополнительно будет возможность получение оздоровительных процедур за свой счёт.

6. Программа Педагогического квиза:

6.1. Педагогический квиз «Играя обучаемся» состоит из 4 туров и проводится в течение двух дней (18 -19 ноября)

6.2. Дополнительная подготовка от команды: Команда готовит визитную карточку (Название команды, девиз, приветствие участникам квиза в любом формате, креатив приветствуется, выступление не более 5 минут).

6.3. **1 тур.** Интеллектуальная игра в форме Что? Где? Когда?

Тема: Загадки народов России» Суть игры: команда из шести игроков («знатоков») ищет в течение одной минуты правильный ответ на специально подобранный вопрос. За каждый правильный ответ команды получают 1 балл. Турнирная дистанция: 20 вопросов.

6.4. **2 тур.** Методическая игра «Новые игры»

Команды по составленной организаторами форме - алгоритму разрабатывают методику игрового мероприятия с детьми. Задание и алгоритм команды получают в конце первого тура. Суть задания будет заключаться из объединения в одну игру двух совершенно разных игр, пары игр определяется организаторами. С помощью генератора чисел (или другой интерактивной формы), каждой команде определяется то или иное задание. У команд будет не менее 2 часов на разработку своей новой игры, исходя из выпавшего задания и предложенного алгоритма. В назначенное время проводится презентация игры.

6.5. **3 тур.** Деловая игра «Играем с родителями»

В конце презентации «Новых игр» командам будет озвучена общая тема родительского собрания. Командам предстоит (заочно) создать сценарий родительского собрания по данной теме в игровой форме, взяв за основу правила какой-либо игры. Вариант игры для команды будет определен на жеребьевке. На разработку сценария командам отводится время до начала Квиза во второй день. В назначенное время проводится защита сценариев родительского собрания с применением игровых технологий

6.6. **4 тур.** ИЗИ-Бризи Квиз

Это лёгкая, простая и быстрая форма викторины, чаще всего в формате паб-квизов или онлайн-игр в соцсетях и мессенджерах, где участники отвечают на вопросы и получают удовольствие от процесса, а не только от победы. Командам по очереди будут задаваться вопросы-факты (основанные на реальных событиях), связанные с педагогикой. По истечению 30 секунд команда дает свой ответ. После чего другие команды по очереди могут тоже предложить свои варианты ответов (если они не были в предыдущих вариантах ответов). Суть игры заключается в том, что при оценке ответов жюри за правильный ответ присуждает 2 балла, но также жюри вправе присудить 1 балл любым 2-4 командам (в зависимости от количества участников) за самые оригинальные ответы по развитию событий данного факта. Поэтому если команда не знает ответ, то у нее есть шанс набрать баллы, задействовав креативное мышление.

7. Требования к участникам

7.1. Участники команд Квиза должны:

- Соблюдать условия настоящего Порядка.
- Корректно вести себя по отношению к Оргкомитету, и другим участникам Квиза.
- Иметь чувство юмора, иметь творческие способности и креативное мышление.
- Соблюдать закон об авторском праве.

7.2. Участники имеют право:

- отказаться от участия, предупредив Оргкомитет за 5 дней до проведения;
- консультироваться с Организаторами Квиза.

8. Жюри

7.1. Численный состав жюри устанавливается в количестве 5-7 человек.

7.2. Состав Жюри формирует оргкомитет Квиза из числа представителей ИРО, УО УКМО, педагогических и административных работников дополнительного образования Иркутской области.

7.3. Критерии оценки составляются Организатором Квиза и озвучиваются перед проведением соответствующих туров Квиза.

8. Финансирование

8.1. Расходы, связанные с подготовкой и проведением мероприятия несут Организаторы.

Приложение 3.1.

ЗАЯВКА

на участие команды _____ (ОО)
в Педагогическом квиле «Играя обучаемся» среди педагогических работников

Название команды: _____

№ п/п	Фамилия, имя, отчество участника	Должность,
1.	Капитан	
2.		
3.		
4.		
5.		

Дата составления заявки: «__» _____ 2026 год.