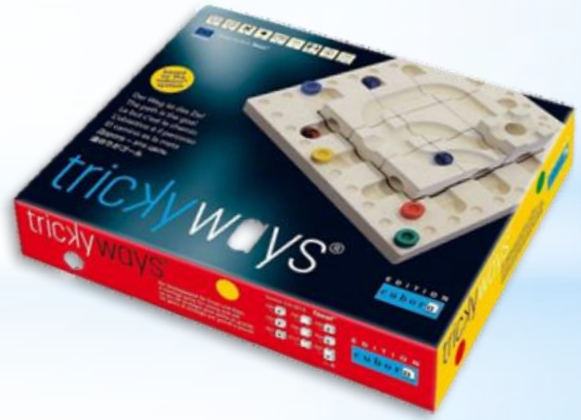
Муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования
Центр дополнительного образования Усть-Кутского муниципального образования

Мастер-класс

«Методический разбор игры Tricky Ways как тренажёра пространственного мышления будущего инженера»



Муниципальный фестиваль CUBORO,

посвящённый

«Дню российской науки»




СОЗДАВАЙ ТЕХНОЛОГИИ БУДУЩЕГО!
ДИПЛОМ


СОЗДАВАЙ ТЕХНОЛОГИИ БУДУЩЕГО!
ДИПЛОМ


ДИПЛОМ


LEAGUE

Муниципальный фестиваль

КУБОРИУС

посвящённый «Дню российской науки»








TECHNO
cubor


ТУРИЗМ
В объективе

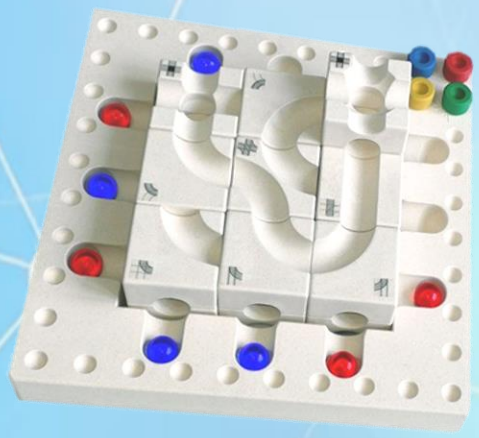



cuboro
TECHNO
СОЗДАВАЙ ТЕХНОЛОГИИ БУДУЩЕГО!
Муниципальный фестиваль
"КУБОРИУС"
посвященный Дню российской науки в рамках
муниципального фестиваля "НАУКА - МОЛОДЫМ!"

Муниципальное бюджетное учреждение
дополнительного образования
Центр дополнительного образования
Усть-Кутского муниципального образования

Семейный чемпионат Tricky ways Cuboro







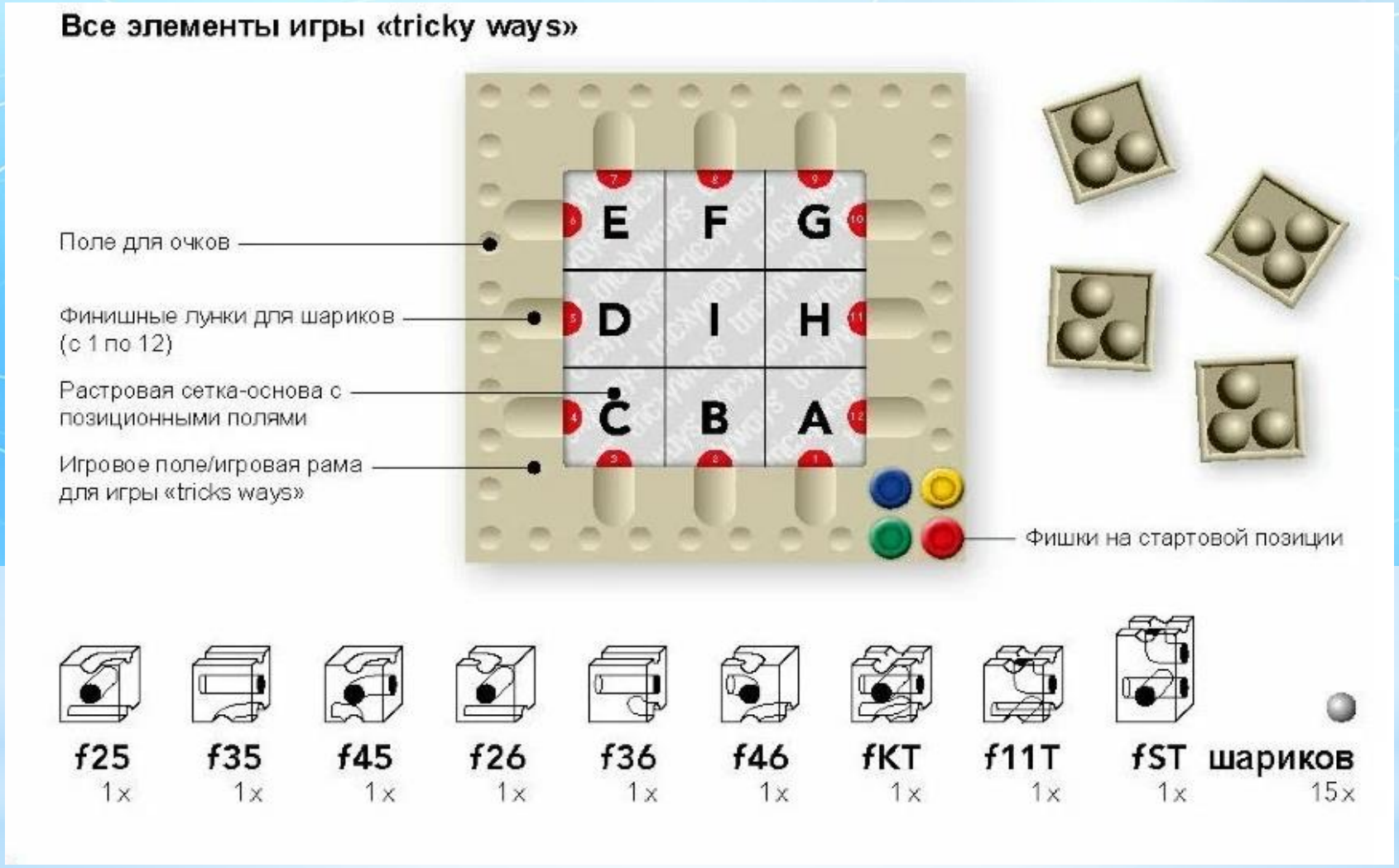








ВСЕ ЭЛЕМЕНТЫ ИГРЫ «tricky ways»



Цель: построить дорожку как можно длиннее от стартовой башни до финишного поля.


ПРАВИЛА
ИГРЫ

Допускается менять положение до 3 кубиков за 1 ход, правда в игре есть бонус, каждый участник за игру может сделать ещё одно изменение и запустить красный шарик, который вначале выдается вам.

Какие изменения допускаются:

1. передвинуть кубик
2. перепрыгнуть, через кубик
3. развернуть кубик

Нельзя: менять местами кубики!

Что именно тренирует каждая механика игры:

Механика игры	Психическая операция	Инженерная аналогия
Полый кубик, невидимый туннель	Достраивание скрытой структуры	Чтение чертежа, разрез
Переворот кубика	Мысленное вращение (mental rotation)	Ориентация детали при сборке
Ограничение: 3 изменения	Оптимизация при ресурсном ограничении	Проектирование в заданных допусках
Ходы соперников меняют поле	Гибкость, перепланирование	Изменение требований в проекте
Джокер	Стратегическое распределение ресурса	Управление резервами проекта

ВСЕМ УДАЧИ!

